

ABSTRAK

Erni Setyorini. K4614039. **“PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TGT (*TEAM GAMES TOURNAMENT*) UNTUK MENINGKATAN HASIL BELAJAR *UNDER BASKET SHOOT* PERMAINAN BOLABASKET PADA PESERTA DIDIK KELAS XII IPA 4 SMA NEGERI KEBAKKRAMAT KARANGANYAR TAHUN AJARAN 2018/2019”**. Skripsi, Surakarta: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Sebelas Maret Surakarta, September 2018.

Tujuan penelitian ini adalah untuk meningkatkan hasil belajar *under basket shoot* permainan bolabasket pada peserta didik kelas XII IPA 4 SMA Negeri Kebakkramat Karanganyar tahun ajaran 2018/2019.

Penelitian ini merupakan Penelitian Tindakan Kelas (PTK), dilakukan dalam dua siklus, dan setiap siklusnya terdiri dari 2 kali pertemuan. Subjek adalah peserta didik kelas XII IPA 4 SMA Negeri Kebakkramat Karanganyar berjumlah 36 peserta didik yang terdiri dari 10 peserta didik putra 26 peserta didik putri. Sumber data dari penelitian ini berasal dari peserta didik, peneliti dan guru. Teknik pengumpulan data adalah dengan observasi, wawancara, penilaian dan dokumentasi. Validitas data menggunakan teknik triangulasi data. Analisis data menggunakan teknik analisis deskripsi kualitatif dengan teknik persentase untuk melihat kecenderungan yang terjadi dalam kegiatan pembelajaran.

Berdasarkan hasil analisis data diperoleh sebagai berikut : pada prasiklus aspek pengetahuan peserta didik yang tuntas adalah 17 peserta didik atau 47%, sedangkan pada aspek keterampilan peserta didik yang tuntas adalah 19 peserta didik atau 53%, pada siklus I aspek pengetahuan peserta didik yang tuntas adalah 28 peserta didik atau 78%, dan pada aspek keterampilan peserta didik yang tuntas adalah 25 peserta didik atau 70%, sedangkan pada siklus II pada aspek pengetahuan peserta didik yang tuntas adalah 31 peserta didik atau 86%, dan pada aspek keterampilan peserta didik yang tuntas adalah 30 peserta didik atau 83% sedangkan 6 peserta didik lainnya belum tuntas.

Simpulan dari penelitian ini adalah penerapan model pembelajaran TGT (*Team Games Tournament*) dapat meningkatkan hasil belajar *under basket shoot* pada peserta didik kelas XII IPA 4 SMA Negeri Kebakkramat Tahun Ajaran 2018/2019.

Kata Kunci: Hasil Belajar, *Under Basket Shoot*, Penerapan Model Pembelajaran TGT (*Team Games Tournament*).

ABSTRACT

Erni Setyorini. K4614039. "THE APPLICATION OF THE TGT (TEAM GAMES TOURNAMENT) TYPE COOPERATIF LEARNING MODEL TOIMPROVE STUDENT'S LEARNING OUTCOMES OF BASKETBALL GAME'S UNDER BASKET SHOOT IN XII IPA 4 SMA NEGERI KEBAKKRAMAT KARANGANYAR ACADEMIC YEAR 2018/2019". Thesis, Surakarta : Teacher Training and Education Faculty. Sebelas Maret University, September 2018.

The objective of this research is to improve students' learning outcomes of basketball game;s under basket shoot in XII IPA 4 SMA Negeri Kebakkramat Karanganyar academic year 2018/2019.

This study is a Classroom Action Research (CAR). This study was conducted in two cycles, with each cycle carried out two times. The subjects of research is the class XII IPA 4 SMA Negeri Kebakkramat Karanganyar totaling 36 students who comprised the 10 learners sons and 26 learners girls. The data sources of this research are derived from students, researcher, and teacher as the collaboration. Data collection techniques are observation, interviews, documentation or archives are photographs. The data validation used was data triangulation technique. This classroom action reserch employed a descriptive qualitative data analysis technique with percentage technique to see the tendency occuring in lerning activity.

Based on the results of data analysis obtained following results: In prasiklus the learning outcomes of under basket shoot aspects of the knowledge of the number of students who complete is 17 students or 47%, while the skill aspect number of students who complete is 19 students or 53%. In the cycle aspects of the knowledge of the number of students who complete is 28 students or 78%, and the skill aspect of the number of students who complete is 25 students or 70%. While on cycle II aspects of the knowledge aspects of the number of students who complete are 31 students or 86%, and on skill aspect the number of learners who complete is 30 peserta didik yang tuntas adalah 83%. Whereas 6 students onthers hadn't.

The conclusion of research is: The application of the TGT (Team Games Tournament) type cooperative learning model can improve the learning outcomes of Basketball Game's Under Basket Shoot in XII IPA 4 SMA Negeri Kebakkramat Karanganyar Academic Year 2018/2019.

Keywords: *Learning Outcomes, Under Basket Shoot, TGT (Team Games Tournament) Type Cooperatif Learning Model.*